

## HCL-002-003102

Seat No.

## D. C. S. (Sem. I) (CBCS) Examination

October - 2017

CS - 02 : 'C' Language

Faculty Code: 002

Subject Code: 003102

Time :  $2\frac{1}{2}$  Hours]

[Total Marks: 70

સૂચના : જમણી બાજુ ગુણ દર્શાવેલ છે.

## 1 નીચેના પ્રશ્નોના જવાબ આપો :

20

- (1) કમ્પ્યુટર કયા પ્રકારની ભુલ દર્શાવી શકતું નથી ?
- (2) પ્રોગ્રામના તર્કની ચિત્રાત્મક રજૂઆત શેના દ્વારા થઈ શકે છે ?
- (3) 'C' પ્રોગ્રામ કઈ ઓપરેટિંગ સિસ્ટમની બાયપ્રોડક્ટ છે ?
- (4) # include દ્વારા શું જોડવામાં આવે છે?
- (5) દરેક 'C' પ્રોગ્રામની શરૂઆત શેનાથી થાય છે ?
- (6) લોંગ ઈન્ટિજર પ્રકારનો ડેટા જાહેર કરવા માટે કયો કી-વર્ડ વપરાય છે ?
- (7) પ્રોગ્રામની પ્રક્રિયા દરમિયાન નવી લાઈન ઉપરથી આઉટપુટ મેળવવા માટે શું ઉપયોગી છે ?
- (8) ત્રણ આંકડામાં ઈન્ટિજર માહિતી દર્શાવવા માટે કયો કોડ લખવામાં આવશે ?
- (9) કયા લૂપ ફંકશનના અંતે સેમીકોલન સંજ્ઞાનો ઉપયોગ જરૂરી છે ?
- (10) 'C' ભાષામાં તાર્કિક ઍન્ડ (AND) દર્શાવવા માટે કઈ સંજ્ઞા ઉપયોગી છે?
- (11) અપૂર્ણીક સંખ્યા માટે વેરીએબલ ડિકલેર કરવા કયો કી-વર્ડ વપરાય છે ?
- (12) 'C' ભાષામાં શેષ મેળવવા માટે કયા ઓપરેટરનો ઉપયોગ થાય છે ?
- (13) float ડેટા ટાઈપ મેમરીમાં કેટલી જગ્યા રોકે છે ?
- (14) કોમેન્ટ લાઈનની શરૂઆત માટે કઈ સંજ્ઞાનો ઉપયોગ થાય છે ?
- (15) 'C' પ્રોગ્રામમાં દરેક સ્ટેટમેન્ટનો અંત કરવા માટે કઈ સંજ્ઞાનો ઉપયોગ થાય છે ?

	(16)	<ul><li>) પ્રોગ્રામની પ્રક્રિયા દરમિયાન ચોક્કસ માહિતીનો કામચલાઉ સંગ્રહ ક શું ઉપયોગી છે ?</li></ul>	રવા માટે			
	(17)	') 'C' ભાષામાં પ્રોગ્રામનું એક્ષટેન્શન શું હોય છે ?				
	(18)	) 'C' ભાષા કયા પ્રકારની લેંગ્વેજ ગણાય ?				
	(19)	) દરેક 'C' પ્રોગ્રામની શરૂઆત કયા ફંક્શનથી થાય છે ?				
	(20)	) કેરેક્ટર પ્રકારની માહિતી મેમરીમાં કેટલી જગ્યા રોકે છે ?				
2	નીચેન	ાનામાંથી કોઈ પણ ચારના જવાબ આપો :	20	)		
	(1)	ફ્લોચાર્ટ અને આલ્ગોરિધમ સમજાવો.				
	(2)	if( )else નેસ્ટિંગ ઉદાહરણ સાથે સમજાવો.				
	(3)	for( ) loop ઉદાહરણ સાથે સમજાવો.				
	(4)	while( ) લૂપ ઉદાહરણ સાથે સમજાવો.				
	(5)	dowhile( ) લૂપ ઉદાહરણ સાથે સમજાવો.				
3	નીચેન	ાનામાંથી કોઈ પણ ચારના જવાબ આપો ઃ	20	)		
	(1)	'C' ભાષાના ટોકન્સ સમજાવો.				
	(2)	'C' પ્રોગ્રામનું સ્ટ્રક્ચર સમજાવો.				
	(3)	યુઝર ડિફાઈન ફંકશન એટલે શું ? તેના જુદા-જુદા પ્રકારના નામ આપી કોઈ પણ એક ઉદાહરણ સાથે સમજાવો.				
	(4)	એરે એટલે શું ? એરેના જુદા-જુદા પ્રકારના નામ આપી કોઈ પણ	એક સમજાવો			
	(5)	getch( ), getche( ) અને getchar( ) ફંક્શન સમજાવો.				
4	નીચેનામાંથી કોઈ પણ પાંચ લાયબ્રેરી ફંક્શન સમજાવો : 10					
	(1)	abs() (2) floor() (3) pow	7()			
	(4)	strcpy() (5) strlen() (6) toug	pper()			
	(7)	isalnum().				

## **ENGLISH VERSION**

**Instruction**: Marks are indicated on right side.

1	Angwar	following	questions	
T	AllSWEL	IUIIUWIIIg	questions	

20

- (1) Which error does not display by the computer?
- (2) By which tool we can represent graphical presentation of logic of programme ?
- (3) 'C' programme is byproduct of which operating system?
- (4) Which is linked by # include?
- (5) Every 'C' programme is start with which statement?
- (6) Which key word is used to declare long integer data type?
- (7) Which is used to get output in newline in programme?
- (8) Which code is used to get three digits number output?
- (9) Which loop function ends with semicolon?
- (10) Which sign is used to put logical AND in 'C' language?
- (11) Which keyword is used to declare floating value?
- (12) Which operator is used to get reminder of a number in 'C' language?
- (13) How many bytes occupy by float data type?
- (14) Which sign is used to start comment line?
- (15) Which sign is used to end every statement of 'C' programme?
- (16) Which is used to store temporary data during process of a programme?
- (17) Which is the extension of 'C' programme?
- (18) 'C' language is which type of language?
- (19) Every 'C' programme start with which function?
- (20) How many bytes occupy in memory by character data type?

2	Answer any four from the following:				20		
	(1)	(1) Explain algorithm and flowchart.					
	(2)	Explain if() else Nesting with example.					
	(3)	Explain for() loop with example.					
	(4)	Explain while() loop with example.					
	(5)	Explain dowhi	le() l	oop with exa	mple.		
3	Answer any four from the following:				20		
	(1)	Explain 'C' tokens.					
	(2)	Explain 'C' programme structure.					
	(3)	What is user define function? Give name of user define functions and explain any one with example.					
	(4)	What is an array? Give the names of different types of an array and explain any one.					
	(5)	Explain getch(), getche() and getchar().					
4	Explain any five library functions from the following:						
	(1)	abs()	(2)	floor()	(3)	pow()	
	(4)	strcpy()	(5)	strlen()	(6)	toupper()	
	(7)	isalnum().					